

Please Click here to view the drawing

Korean FullDoc

(19) KOREAN INTELLECTUAL PROPERTY OFFICE

KOREAN PATENT ABSTRACTS

(11)Publication number: **1020020003261 A**
 (43)Date of publication of application: **12.01.2002**

(21)Application number: **1020000037756**

(71)Applicant: **SON, KEE YOUNG**

(22)Date of filing: **03.07.2000**

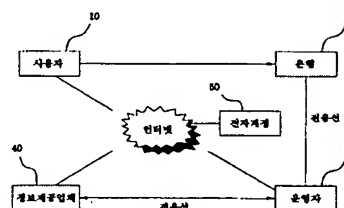
(72)Inventor: **KIM, SEONG JIN**

(51)Int. Cl **G06F 17 /60**

(54) SETTLEMENT SYSTEM AND METHOD USING ELECTRONIC ACCOUNT ON INTERNET

(57) Abstract:

PURPOSE: A settlement system and a method using an electronic account on the Internet are provided to offer the convenience and security of a settlement in an Internet electronic commerce by downloading the electronic account. **CONSTITUTION:** A settlement system includes a user(10), a bank(30), an operator(20), and an information providing company(40). The bank(30) possesses a bank account of the user(10) and is connected with the operator (20) by a private line. When the bank(30) is applied from a client an Internet banking, the bank(30) transmits it to the operator(20). The information providing company(40) contracts with the operator (20) about an electronic account including a calculating period and a commission and installs an electronic account settlement line on a settlement system. The operator(20) is connected with the bank(30) and the information providing company(40) by the private line. The user(10) downloads the electronic account from the operator(20) or the information providing company through the Internet and pays the purchase price by using the electronic account. The electronic account is a kind of electronic wallet used when the user purchases a product at the information providing company(40) through the Internet.



copyright KIPO 2002

Legal Status

Date of request for an examination (20000703)

Notification date of refusal decision (00000000)

Final disposal of an application (rejection)

Date of final disposal of an application (20031031)

Patent registration number ()

Date of registration (00000000)

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) 。 Int. Cl. ⁷
G06F 17/60G0

(11) 공개번호 특2002-0003261
(43) 공개일자 2002년01월12일

(21) 출원번호 10-2000-0037756
(22) 출원일자 2000년07월03일

(71) 출원인 손기영
경기 안산시 와동 699-14 201호
(72) 발명자 김성진
서울특별시금천구시흥1동492-9
(74) 대리인 엄승윤
이인실
이철

심사청구 : 있음

(54) 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템 및 결제방법

요약

본 발명은 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템 및 결제 방법에 관한 것으로, 은행이 사용자로부터 인터넷 뱅킹 신청을 받아 운영자에게 전송하면, 운영자는 사용자의 은행계좌와 연동되어 상기 은행계좌의 잔액범위 내에서 결제할 수 있는 전자계정을 등록하여 인터넷 상에 제공하고, 사용자는 전자계정을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 이용하여 정보제공업체에서 상품을 구매하고 구매대금을 결제하며, 상기 전자계정의 사용내역이 은행에 송부되어 정산된다. 본 발명은 사용자가 인터넷 상에서 전자상거래시 결제의 편리성과 안정성을 제공하는 효과가 있다.

대표도
도 2

색인어
인터넷 뱅킹, 전자계정, 전자상거래, 결제, 은행계좌

명세서

도면의 간단한 설명

도 1은 종래의 전자화폐를 이용한 인터넷 결제 방법의 흐름도.

도 2는 본 발명에 따른 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템의 구성도.

도 3는 본 발명에 따른 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법의 흐름도.

도 4는 본 발명의 일실시예에 따른 전자계정의 초기화면.

도 5는 본 발명의 일실시예에 따른 전자계정 화면.

발명의 상세한 설명

발명의 목적

발명이 속하는 기술 및 그 분야의 종래기술

본 발명은 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템 및 결제 방법에 관한 것으로, 더욱 상세하게는 사용자가 자신의 은행계좌와 연동하는 전자계정을 다운로드 받아 인터넷 뱅킹 형식으로 자신의 은행 계좌에 보유하고 있는 금액으로 온라인 정보제공업체에서 결제할 수 있도록 하는 시스템 및 방법에 관한 것이다.

종래에 이용되는 소액결제 방법은 4가지 유형으로 나눌 수 있다.

첫째, 무통장 입금방식은 구매자가 판매자의 계좌에 현금을 입력하면, 판매자가 입금내역을 확인하고 물품을 보내주는 방식이다.

둘째, 신용카드를 이용한 결제방식이다. 이러한 방식은 신용카드를 보유하지 않은 자는 사용할 수 없고 결제금액이 소액일 때(예를 들면, 만원 미만)에는 제반비용과 수수료로 인하여 적합하지 않다.

셋째, 온라인 자동이체방식으로 이는 정해진 날짜에 이체가 되는 방식으로 정기적인 납부방식 외에 사용하기 힘든 단점이 있다.

넷째, 전자화폐를 이용한 방식이 있다. 전자화폐를 이용하는 방식은 다시 두 가지 유형으로 나눌 수 있다.

먼저, 일회용 카드에 카드번호와 비밀번호를 부여하고 이 카드를 구매 후 결제할 수 있도록 하는 방식이다.(예를 들면, 전자 코인(e-coin)) 또 다른 방식으로는 신용카드 결제나 입금을 통해 자신의 사이버 계좌에 금액을 충전시켜 온라인 결제를 하는 충전방식이다.

도 1은 종래의 인터넷 상에서 전자화폐를 이용한 결제 방법의 흐름도이다.

종래의 인터넷 상에서의 전자화폐를 이용한 결제방법은, 사용자가 인터넷 상에서 전자화폐회사에 접속하여 전자화폐신청을 하고 송금하거나 카드결제를 하면, 전자화폐회사는 화폐실물이나 소프트웨어 화폐를 발행함으로써 시작된다.

화폐실물을 이용하는 경우 사용자가 전자화폐를 인수하면 상기 전자화폐에 승인번호를 부여한다. 사용자는 인터넷 상에서 정보제공업체에 접속하여 상기 전자화폐를 이용하여 상거래를 할 수 있다. 상거래를 하기 위해서 사용자는 전자화폐의 내용을 입력하여 전자화폐의 금액을 확인하고 결제를 한다.

소프트웨어 화폐를 이용하는 경우에는 전자화폐 승인번호가 부여되면 사용자는 정보제공업체에 접속하여 전자화폐의 금액을 확인하고 전자상거래를 하고 결제를 할 수 있다.

전자화폐를 이용하여 결제를 하게 되면 전자화폐 사용금액이 전자화폐회사에 통보되고 전자화폐의 금액이 수정된다.

발명이 이루고자 하는 기술적 과제

본 발명은 상기와 같은 종래의 결제 방식의 문제점을 해결하기 위한 것으로, 사용자의 은행계좌와 연동하는 전자계정을 이용하여 인터넷 상의 정보제공업체에서 편리하게 상품을 구입하고 결제할 수 있도록 하는 것을 목적으로 한다.

또한, 본 발명은 사용자가 계좌를 보유하는 은행에 자동이체 내용이 포함된 인터넷 뱅킹을 신청하여 등록한 후 사용자의 은행계좌와 연동하는 전자계정을 다운로드받아 자신의 은행계좌에 보유하고 있는 금액을 전자화폐 형식으로 이용할 수 있도록 하는 것을 목적으로 한다.

따라서, 별도의 충전 방식이나 카드 구매가 필요 없이 자신의 은행계좌의 잔액을 이용하여 직접 결제할 수 있다는 장점이 있다.

또한, 본 발명은 온라인 상에서 판매되는 모든 재화 및 용역의 구매에 대한 결제에 다양하게 적용할 수 있다.

특히, MP3 파일, 인터넷 영화, 인터넷 교육용 콘텐츠, 게임, 만화 및 소액관련 유료 채널 등 소액결제분야에서 효과적으로 이용될 수 있고, 인터넷 쇼핑몰 등과 같은 금융거래가 이루어지는 모든 사이트에서 이용될 수 있다.

인터넷 상에서의 전자상거래의 주고객인 10대 및 20대이기 때문에 소액중심으로 이루어지고 있는 디지털 콘텐츠 거래에 있어서 특히 유용한 것으로 사용자와 정보 제공업자 사이의 결제의 편리성 및 안전성을 제공할 수 있다.

본 발명은 각 은행들의 인터넷 뱅킹과의 인터페이스를 통하여 사용자에게는 일회용 카드의 구매 또는 신용카드를 통한 충전 등과 같은 별도의 수단 없이 바로 결제할 수 있는 편리성과 정보제공자에게는 서비스 이용요금 회수의 편리성을 제공할 수 있다. 또한, 본 발명을 독립적으로 운영하면 제휴된 쇼핑몰에서는 쇼핑몰의 결제체제 안에서 결제되는 것이 아니라 본 발명을 통하여 결제할 수 있으므로 사용자의 정보유출방지와 더불어 보안유지에 더욱 효과를 가져올 수 있다.

또한, 본 발명은 현행 직불카드제도의 응용방식으로 볼 수 있다. 그러나, 실물로 존재하는 카드에 의해 거래가 되지 않고 소프트웨어적인 전자계정에 의해 운영되어 종래 은행계좌와 연동되기 때문에 편리하다.

또한, 이동통신단말기에 본 발명을 적용하면 주유소에서 주유를 하고 이를 본 발명에 따른 시스템이 내장되어 있는 단말기에서 제휴된 주유소 카드를 사용하여 결제하면 신용카드 결제의 번거로움과 현금휴대의 번거로움을 모두 해소할 수 있다.

발명의 구성 및 작용

상기 목적을 달성하기 위하여, 본 발명은 사용자, 은행, 운영자 및 정보제공업체로 이루어지는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템에 있어서, 사용자의 은행계좌를 보유하며, 사용자로부터 인터넷 뱅킹 신청을 받아 운영자에게 전송하고 상기 운영자로부터 결제내역을 전송받아 정산하는 은행; 인터넷 상에서 정보를 제공하여 판매하고 상기 운영자로부터 판매대금 받는 정보제공업체; 상기 은행 및 정보제공업체와 연결되어 상기 인터넷 뱅킹 신청에 따라 사용자의 은행계좌와 연동되어 상기 은행계좌의 잔액범위 내에서 결제할 수 있는 전자계정을 등록하여 인터넷 상에 제공하고, 상기 전자계정의 사용내역을 은행에 송부하여 은행으로부터 결제대금을 받아 정보제공업체에 송금하는 운영자; 인터넷을 통하여 상기 운영자 또는 정보제공업체로부터 전자계정을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제하는 사용자를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 한다.

또한, 본 발명은 사용자가 해당 은행에 인터넷 뱅킹 신청을 하는 단계; 상기 사용자의 은행계좌와 연동되어 은행계좌의 잔액범위 내에서 이용할 수 있는 전자계정을 등록하는 단계; 인터넷을 통하여 상기 전자계정을 다운로드받고 상품을 구매하는 단계; 상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제하는 단계; 상기 전자계정의 사용내역을 은행에 송부하는 단계; 상기 전자계정의 사용금액을 은행 내부계정으로 이동시키는 단계 및; 결제대금을 정산하는 단계를 포함하여 수행하는

것을 특징으로 한다.

이하, 첨부된 도면을 참조하여 본 발명을 상세히 설명한다.

도 2은 본 발명에 따른 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템의 구성도이다.

상기 결제 시스템은 사용자(10), 은행(30), 운영자(20) 및 정보제공업체(40)를 포함하여 이루어진다.

은행(30)은 사용자(10)의 은행계좌를 보유하며, 운영자(20)와 전용선으로 연결되어 있다. 상기 은행(30)은 고객으로부터 인터넷 뱅킹 신청을 받으면, 이를 운영자(20)에게 전송한다. 은행(30)은 운영자(20)와 전자계정에 관하여 자금정산기간 및 수수료 비율을 포함한 이용계약이 이루어져야 한다.

정보제공업체(40)는 쇼핑몰과 같은 인터넷 상에서 정보를 제공하여 판매하는 자이다. 정보제공업체(40)는 운영자(20)와 자금정산기간 및 수수료를 포함하는 전자계정에 관한 계약이 되어 있어야 하며, 결제 시스템 상에 전자계정 결제라인을 설치되어야 한다. 각 정보제공업체(40)는 고유코드번호를 부여받으며, 상품에 대한 일련번호는 기존의 상품 고유번호를 그대로 차용하는 것이 바람직하다. 정보제공업체(40)는 운영자(20)로부터 해당 전자계정의 결제내역을 조회할 수 있다.

운영자(20)는 상기 은행(30) 및 정보제공업체(40)와 전용선으로 연결되어 있다. 상기 운영자(20)는 은행(30)과 전용선을 사용하여 데이터전송을 할 수 있는 계약 및 자금정산에 관한 기일과 수수료 비율에 관한 계약이 되어 있어야 한다.

사용자(10)는 인터넷을 통하여 상기 운영자(20) 또는 정보제공업체(40)로부터 전자계정을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제하는 자로서 컴퓨터 및 인터넷을 이용할 수 있는 모뎀 등이 설치되어 있어야 한다.

전자계정(50)은 사용자(10)가 인터넷을 통하여 정보제공업체(40)에서 상품을 구매할 때 사용할 수 있는 일종의 전자지갑으로서, 사용자(10)의 은행계좌와 연동되어 상기 은행계좌의 잔액범위 내에서 결제할 수 있고, 사용자의 결제금액에 따라 잔액이 차감된다. 사용자는 상기 전자계정(50)을 소지하면서 각 정보제공업체(40)에서 상품을 구매하고 결제할 수 있다.

본 발명에 따른 인터넷 상에서 전자계정(50)을 이용하는 결제 방법을 도 3를 참조하여 설명하면 다음과 같다.

먼저, 단계(S10)에서 사용자(10)는 은행(30)에 인터넷 뱅킹 신청을 한다. 상기 은행(30)은 사용자(10)의 은행계좌를 보유하고 있어야 하며, 상기 인터넷 뱅킹에는 정보제공업체(40)에서 상품 구매대금 결제시 매일 1회 또는 2회 정산하여 자동이체되는 계약이 포함되어 있어야 한다. 정보제공업체(40)에서 결제시 당일 계좌의 잔액 이하로 출금되거나 또는 계좌해지가 되지 않는 내용을 포함하는 것이 바람직하다. 또한, 인터넷 뱅킹 신청시에 전자계정을 이용하기로 약정한 사용자(10)의 ID, 패스워드, 이체 패스워드 등을 입력하는 절차를 포함하여 전자계정의 정당성을 인증받는다. 운영자(20)는 보안을 위하여 현재 사용자(10)의 컴퓨터 시스템의 고유번호를 인식하여 보안하는 방법 또는 그 외의 인증 방법을 사용할 수 있다. 이를 위하여 인터넷 뱅킹 신청시에 사용자(10)가 하나의 컴퓨터 시스템(one system) 또는 두 개의 컴퓨터 시스템(two system)에서만 사용할 수 있는 옵션을 사용자(10)에게 부여하는 것이 바람직하다.

상기 은행(30)은 사용자(10)의 인터넷 뱅킹 신청을 받으면 이를 전용선을 통하여 운영자(20)에게 전송한다.

단계(S20)에서 운영자(20)는 사용자(10)의 인터넷 뱅킹 신청에 따라서 사용자(10)의 은행계좌와 연동되어 상기 은행계좌의 잔액범위 내에서 이용할 수 있는 전자계정(50)을 등록한다.

단계(S30)에서 사용자(10)는 인터넷을 통하여 상기 전자계정(50)을 다운로드받고 상품을 구매한다. 다운로드받는 전자계정이 해당 사용자의 컴퓨터에 프로그램화되어 셋업되는 방식으로 이루어진다. 전자계정을 다운로드 받고 상품구매를 하는 방법에는 두가지 방법이 있다.

첫째, 운영자(20)에 접속하여 직접 전자계정(50)을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 소지하면서 정보제공업체(40)에서 접속하여 상품을 구매하는 제1방법이다.

상기 제1방법은 사용자(10)가 운영자(20)에 접속하는 단계(S31); 전자계정 초기화면이 출력되는 단계(S32); ID 및 패스워드를 입력하여 사용자 인증을 받는 단계(S33); 은행(30)을 선택하여 해당 은행계좌와 연동하는 전자계정(50)을 다운로드받는 단계(S34); 상기 전자계정 화면이 출력되는 단계(S35) 및; 전자계정(50)을 소지하면서 정보제공업체(40)에 접속하여 상품을 구매하는 단계(S36)를 포함하여 수행한다.

둘째, 정보제공업체(40)에 접속하여 상품을 구매한 후 결제수단으로 전자계정을 선택하여 다운로드받는 제2방법이다.

상기 제2방법은 정보제공업체(40)에 접속하여 상품을 구매하는 단계(S31'); 결제수단으로 전자계정을 선택하는 단계(S32'); 전자계정 초기화면이 출력되는 단계(S33'); ID 및 패스워드를 입력하여 사용자 인증을 받는 단계(S34'); 은행(30)을 선택하여 해당 은행계좌와 연동하는 전자계정(50)을 다운로드받는 단계(S35') 및 전자계정 화면이 출력되는 단계(S36')를 포함하여 수행한다.

출력된 전자계정의 초기화면의 실시예가 도 4에 도시되어 있다. 도 4에 도시된 바와 같이, 초기화면은 사용자(10)는 ID 및 패스워드 입력부, 은행선택부, 다운로드 선택부를 포함하며, 은행 및 정보제공업체의 로고가 표기되어 은행 및 정보제공업체에 연결할 수 링크부 및 타광고를 할 수 있는 타광고부를 포함하는 것이 바람직하다. 전자계정의 초기화면이 출력되면, 사용자는 ID 및 패스워드를 입력하여 사용자 인증을 받고, 은행(30) 선택버튼에서 해당 은행(30)을 선택하고 다운로드 버튼을 클릭하여 전자계정을 다운로드 받는다. 해당 전자계정을 다운로드받으면 전자계정 화면이 출력된다.

출력된 전자계정 화면의 실시예가 도 5에 도시되어 있다.

도 5에 도시된 바와 같이, 전자계정 화면은 기존의 통장의 모양을 기본으로 하고, 거래내역이 세로로 표시되는 방식을 사용하는 것이 바람직하다.

상기 전자계정 화면은 제휴코드 입력부, 결제금액 입력부, 결제선택부, 잔액확인부, 제휴 정보제공업체 검색부, 결제내용 검색부 및 거래내역부를 포함하는 것이 바람직하며, 타광고부를 포함할 수 있다. 상기 거래내역에는 제휴 정보제공업체에서 사용한 내역만 보여주고 은행거래내역은 보여주지 않는 것이 바람직하다. 은행거래내역을 보여줄 경우 보안상의 문제점이 발생할 수도 있기 때문이다. 거래내역부는 거래일, 거래내용, 사용금액, 현재잔액 및 거래제휴사를 포함하는 것이 바람직하다. 현재잔액에는 제휴 쇼핑몰에서 사용할 수 있는 금액이 표기된다.

사용자(10)가 전자계정을 다운로드 받은 후 초기 실행시에는 인터넷 뱅킹 신청시의 암호와 동일하게 입력되었는지를 확인하여 보안을 유지한다.

사용자(10)는 전자계정(50)을 다운로드 받은 후 각 정보제공업체(40)에 접속시 상기 전자계정(50)을 소지하면서 상품구매를 할 수 있다. 사용자(10)는 각 정보제공업체(40)에 접속하여 상품구매시 상기 전자계정 화면창을 최소화하여 소지할 수 있어 편리하게 사용할 수 있다.

따라서, 사용자는 오프라인 상에서 지갑에 현금을 가지고 다니면서 쇼핑을 하는 것과 마찬가지로의 효과를 온라인 상에서 실현할 수 있다. 또한, 사용자(10)는 정보제공업체(40) 중 어느 곳에서 전자계정을 다운로드 받은 후 현재 자신이 보유한 은행계좌 내용을 확인하고 이용할 수 있으므로 신용카드를 보유하지 못한 10대들도 은행에 계좌만 있으면 이용할 수 있다.

사용자(10)는 자신의 전자계정을 소지하면서 여러 정보제공업체(40)를 방문하여 상품구매를 할 수 있으므로, 사용자(10)의 금융거래정보를 정보제공업체(40) 또는 웹에 남기지 않고 독립적으로 운영할 수 있다. 따라서, 사이버 거래시 종래의 인터넷 뱅킹을 이용하지 않고 소지할 수 있는 전자계정을 이용할 수 있다.

전자계정의 보안은 현재 사용자 인터페이스(USER INTERFACE)에 대한 보안이 가장 중요하며, 시스템 고유번호 관리 시스템 또는 기존의 보안 프로그램을 차용하여 사용할 수 있다.

단계(S40)에서 상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제한다. 상기 구매대금 결제는 상기 전자계정 화면에서 정보제공업체(40)의 제휴코드 및 결제금액을 입력하고 결제버튼을 선택하여 결제한다.

결제버튼을 클릭하면 거래내역에 새로운 라인이 형성되어 결제내용이 표시된다. 사용자(10)가 결제내용 및 잔액을 확인하면 결제가 종료된다.

단계(S50)에서 상기 전자계정의 사용내역을 은행(30)에 송부한다. 사용자(10)가 정보제공업체(40)에서 결제를 하여 전자계정의 잔액이 변동되면, 운영자(20)는 사용내역을 실시간으로 은행(30)에 통보한다.

단계(S60)에서 상기 전자계정의 사용금액을 은행 내부계정으로 이동시킨다.

즉, 사용자의 은행계좌에서 예금을 인출하여 별단예금 또는 가수금 등과 같은 은행 내부의 무이자 계정으로 이동시킨다. 인출시기는 매일 2회로 하는 것이 바람직하다.

단계(S70)에서 상기 은행 내부계정에 있는 자금은 정산기간 후에 운영자(20)에게 송금된다. 자금 정산에 관한 기간과 수수료 비율은 운영자(20)와 은행(30)의 계약에 의해 정해질 수 있다. 은행(30)은 내부계정에 있는 자금 중 은행 수익분을 제외하고 나머지를 운영자(20)에게 송금한다. 은행으로부터 운영자로 송금된 금액은 운영자의 자체 수수료분을 제외하고 상품을 판매한 정보제공업체(40)에 송금한다.

또한, 본 발명을 이동통신단말기에 적용하여 주유소에서 주유를 하고 이를 본 발명에 따른 시스템이 내장되어 있는 단말기에서 제휴된 주유소 카드를 사용하여 결제할 수 있다.

발명의 효과

상술한 바와 같이, 본 발명은 사용자가 전자계정을 다운로드 받은 후 인터넷 전자상거래시 자신의 은행 계좌에 보유하고 있는 금액으로 온라인으로 편리하고 안전하게 결제할 수 있는 효과가 있다.

또한, 사용자는 전자계정을 다운로드받아 자신의 전자계정을 소지하면서 여러 정보제공업체를 방문하여 상품구매를 할 수 있으므로, 사용자의 금융거래정보를 정보제공업체 또는 웹에 남기지 않고 독립적으로 운영할 수 있으므로 보안유지를 강화할 수 있고, 별도의 충전 방식이나 카드 구매가 필요 없이 자신의 은행계좌의 잔액을 이용하여 직접 결제할 수 있는 효과가 있다.

사용자는 종래의 전자화폐에서 발생하는 전자화폐회사의 송금 또는 카드결제의 불편함과 사용전에 미리 충전하여야 하는 번거로움을 해소할 수 있고, 기존의 계좌에 연결되어 운영되기 때문에 추가적 부담이 없고 금액을 은행에서 운영하기 때문에 자금에 대한 안정성이 증대되는 효과가 있다.

은행은 기존 거래 고객에 대한 인터넷 뱅킹의 활성화를 도모할 수 있고, 이자비용이 발생하지 않은 무비용자금의 생성을 통하여 자금운용비용의 절감효과를 기대할 수 있고, 운영자와의 이익배분의 이익도 기대할 수 있다.

운영자는 자금을 직접 관리하지 않아도 되는 자금부담의 경감과 함께 기존의 소액 거래에 있어서의 비용발생요인을 최소화함으로써 가격경쟁력 제고에 상당한 효과가 있다.

이와 같이 본 발명은 사용자가 전자계정을 다운로드 받아 은행계좌에 보유하고 있는 금액으로 인터넷 정보제공업체에서 결제할 수 있도록 하는 시스템 및 방법에 관한 것으로, 본 발명을 고려하여 충분히 변경, 변환, 치환 및 대체할 수 있을 것이고, 상술한 것에만 한정되지 않는다.

(57) 청구의 범위

청구항 1.

사용자, 은행, 운영자 및 정보제공업체로 이루어지는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템에 있어서,

사용자의 은행계좌를 보유하며, 사용자로부터 인터넷 뱅킹 신청을 받아 운영자에게 전송하고 상기 운영자로부터 결제내역을 전송받아 정산하는 은행;

인터넷 상에서 정보를 제공하여 판매하고 상기 운영자로부터 판매대금 받는 정보제공업체;

상기 은행 및 정보제공업체와 연결되어 상기 인터넷 뱅킹 신청에 따라 사용자의 은행계좌와 연동되어 상기 은행계좌의 잔액범위 내에서 결제할 수 있는 전자계정을 등록하여 인터넷 상에 제공하고, 상기 전자계정의 사용내역을 은행에 송부하여 은행으로부터 결제대금을 받아 정보제공업체에 송금하는 운영자;

인터넷을 통하여 상기 운영자 또는 정보제공업체로부터 전자계정을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제하는 사용자를 포함하여 이루어지는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 시스템.

청구항 2.

사용자가 해당 은행에 인터넷 뱅킹 신청을 하는 단계;

상기 사용자의 은행계좌와 연동되어 은행계좌의 잔액범위 내에서 이용할 수 있는 전자계정을 등록하는 단계;

인터넷을 통하여 상기 전자계정을 다운로드받고 상품을 구매하는 단계;

상기 전자계정을 이용하여 구매대금을 결제하는 단계;

상기 전자계정의 사용내역을 은행에 송부하는 단계;

상기 전자계정의 사용금액을 은행 내부계정으로 이동시키는 단계 및;

결제대금을 정산하는 단계를 포함하여 수행하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 3.

제2항에 있어서, 상기 전자계정을 다운로드받고 상품을 구매하는 하는 단계는

운영자에 접속하여 직접 전자계정을 다운로드받은 후 상기 전자계정을 소지하면서 정보제공업체에서 접속하여 상품을 구매하는 제1방법 또는 제휴된 정보제공업체에 접속하여 상품을 구매한 후 결제수단으로 전자계정을 선택하여 다운로드받는 제2방법 중 어느 하나를 선택적으로 사용하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 4.

제3항에 있어서, 상기 제1방법은

사용자가 운영자에 접속하는 단계;

전자계정 초기화면이 출력되는 단계;

ID 및 패스워드를 입력하여 사용자 인증을 받는 단계;

은행을 선택하고 해당 은행계좌와 연동하는 전자계정을 다운로드받는 단계;

전자계정 화면이 출력되는 단계 및;

상기 전자계정을 소지하면서 정보제공업체에 접속하여 상품을 구매하는 단계를 포함하여 수행하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 5.

제3항에 있어서, 상기 제2방법은

정보제공업체에 접속하여 상품을 구매하는 단계;

결제수단으로 전자계정을 선택하는 단계;

전자계정 초기화면이 출력되는 단계;

ID 및 패스워드를 입력하여 사용자 인증을 받는 단계 및;

은행을 선택하고 해당 은행계좌와 연동하는 전자계정을 다운로드받는 단계 및;

상기 전자계정 화면이 출력되는 단계를 포함하여 수행하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 6.

제4항 또는 제5항에 있어서, 상기 전자계정의 초기화면은 ID 및 패스워드 입력부, 은행선택부 및 다운로드 선택부를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 7.

제6항에 있어서, 상기 전자계정 초기화면은 은행 및 정보제공업체 링크부 또는 타광고부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 8.

제4항 또는 제5항에 있어서, 상기 전자계정 화면은 제휴코드 입력부, 결제금액 입력부, 결제선택부, 거래내역부 및 잔액확인부를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

청구항 9.

제8항에 있어서, 상기 거래내역부는 거래일, 거래내용, 사용금액, 현재잔액 및 거래정보제공업체를 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

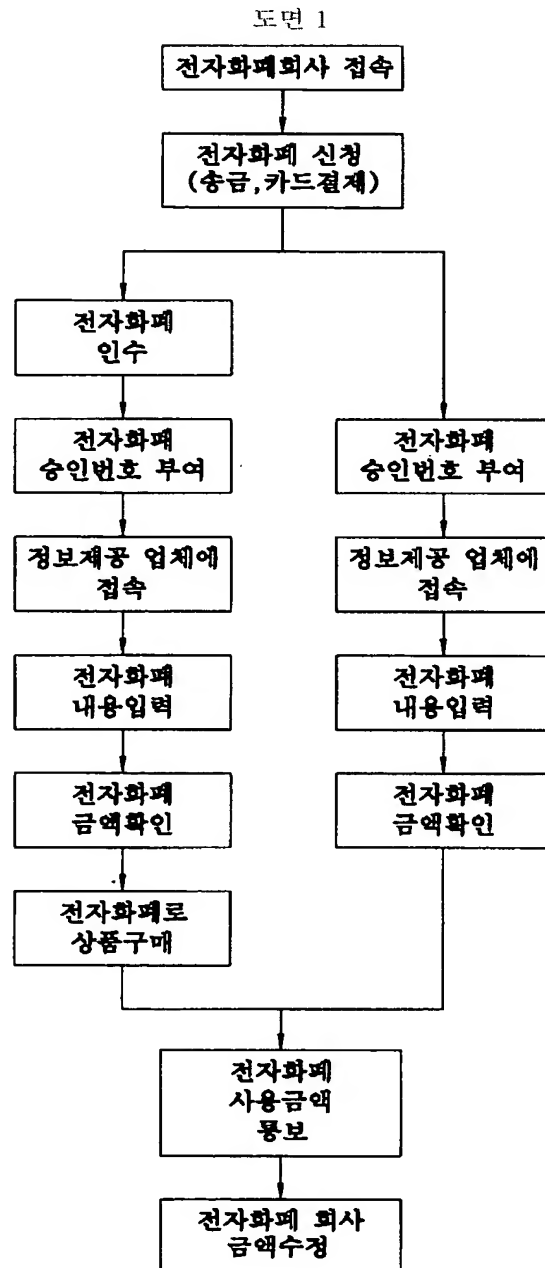
청구항 10.

제8항에 있어서, 상기 전자계정 화면은 정보제공업체 검색부, 결제내용 검색부 또는 타광고부를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제방법.

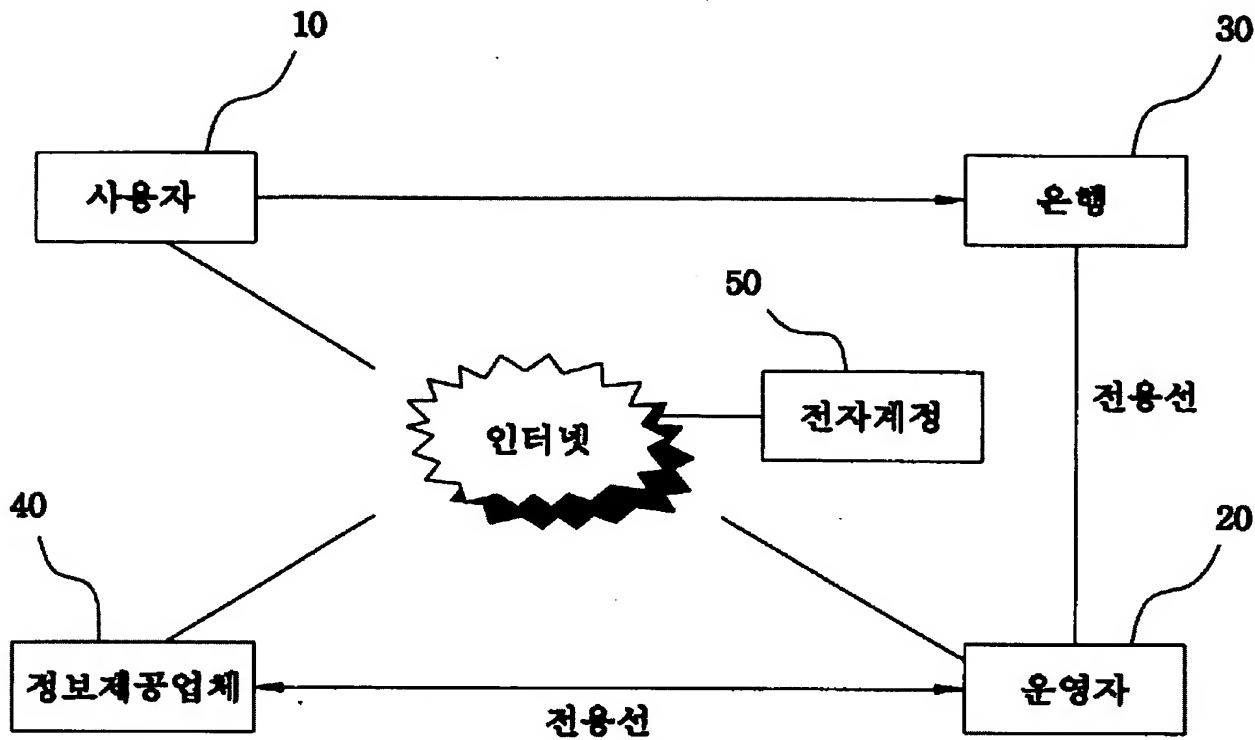
청구항 11.

제2항에 있어서, 상기 구매대금 결제는 제휴 정보제공업체의 제휴코드 및 결제금액을 입력하고 결제선택부를 선택하여 결제하는 것을 특징으로 하는 인터넷 상에서 전자계정을 이용하는 결제 방법.

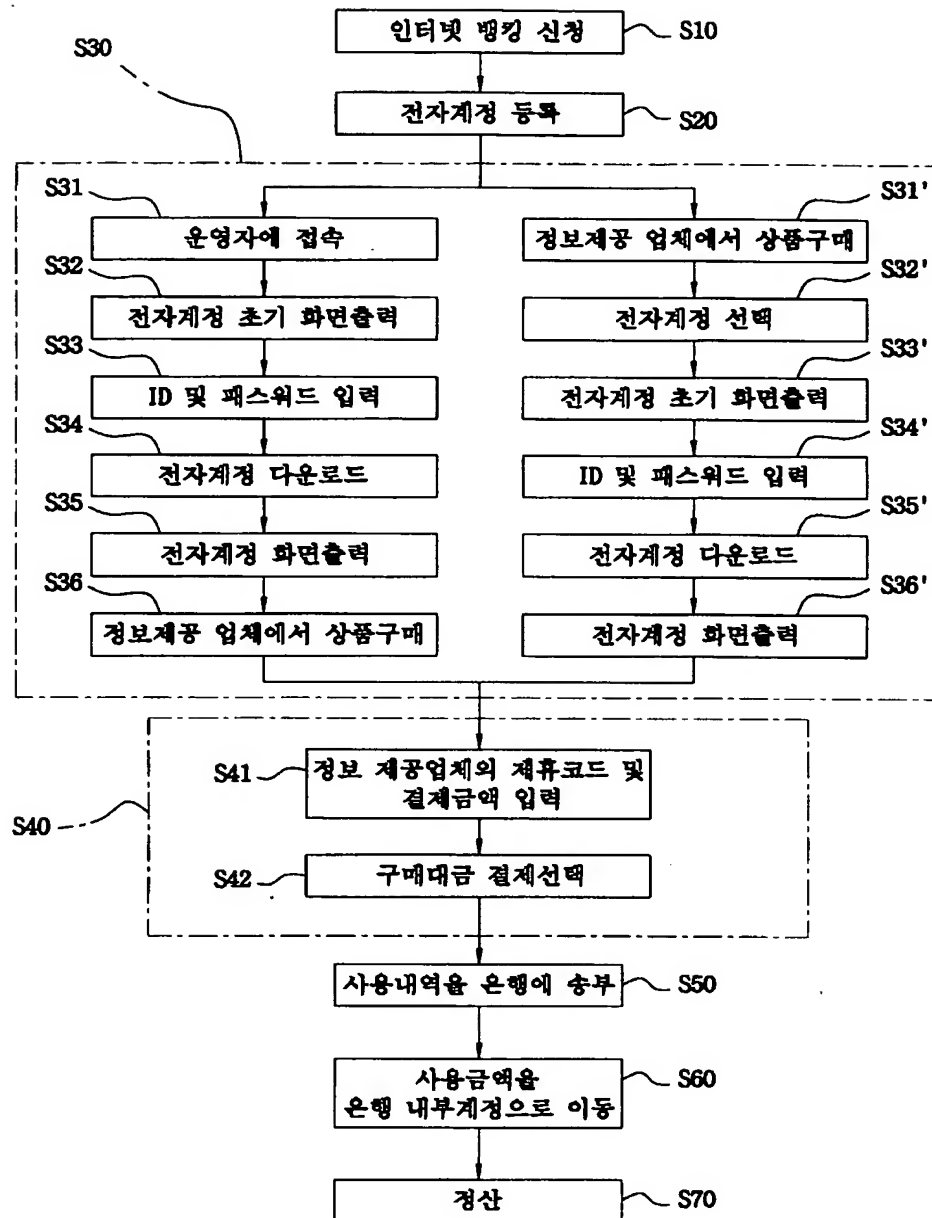
도면




도면 2



도면 3




도면 4



개인역시교보문고

다온월드




Digital Accounts

ID :
PASSWORD :


신한 국민 주택 한빛 외환

인터넷
교보문고
서점




도면 5

학문역시 교보문고



제휴코드 :
금 액 :

결제

거래일	거래내용	사용금액	현재잔액	거래제휴사
2000.6.10	도서구입	30,000	30,000	교보문고

잔액 확인

제휴사 검색

결제내용검색